

# 3 ACTIVITÉS AMUSANTES

Semaine du 19 avril 2020

Notre thème cette semaine c'est l'obéissance. Voici donc trois activités avec lesquelles tu devras mettre en pratique le respect des consignes pour gagner.



## JEAN DIT

Un enfant joue le rôle de Jean, et se tient devant. Jean dit quoi faire, mais les autres ne doivent obéir à la consigne que si elle commence par « Jean dit... ». Par exemple, si Jean dit « Jean dit : touche ton nez », les autres doivent toucher leur nez. Si Jean dit « Saute sur place », les enfants ne doivent pas sauter. Les enfants qui ne suivent pas les consignes de Jean ou qui suivent cette consigne même lorsqu'il n'a pas dit « Jean dit... » sont éliminés. Changer souvent de « Jean ».

## CHENILLE AVEUGLE

Les participants se placent en file indienne et se tiennent par les épaules. Ils ont tous les yeux fermés ou bandés sauf le dernier de la file. C'est lui qui va guider la chenille avec les gestes suivants : On tape les 2 mains en même temps sur les épaules de la personne devant nous pour avancer, on tire les épaules pour arrêter, on tape seulement une main du côté correspondant pour tourner à droite ou à gauche. Il ne faut pas parler. La chenille doit se rendre du point A au point B. On peut ajouter des obstacles ou faire une course où la première équipe arrivée gagne.



## DESSINATEUR AVEUGLE

Matériel : feuilles, crayons, images variées

Placer les participants en de petites équipes (minimum 2 équipes et 2 personnes par équipe). Un participant par équipe est désigné comme étant le dessinateur aveugle et doit se bander les yeux. Le meneur de jeu remet un dessin différent à chaque équipe que le dessinateur ne peut pas voir. Les autres membres de l'équipe doivent guider le dessinateur seulement par la parole afin qu'il puisse copier le dessin original. Le but est d'avoir le dessin le plus ressemblant à l'image de départ.